

Departamento de Sistemas Informáticos

HORARIO DE PRÁCTICAS 2021-22 – PRIMER CUATRIMESTRE

software 1	software 2	software 3	software 4	software 5	software 6	software 7	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
			cálculo y métodos numéricos (I1) 8.15-9.35		fundamentos de programación I (B1) 8.15-9.35				sistemas inteligentes (B1) 8.15-9.35	
	auditoría en sistemas de información (O1) 9.45-11.05		cálculo y métodos numéricos (I2) 9.45-11.05		fundamentos de programación I (B2) 9.45-11.05				sistemas inteligentes (B2) 9.45-11.05	
	informática industrial (3EIA) 11.40-12.30		cálculo y métodos numéricos (C1) 11.25-12.45		fundamentos de programación I (A1) 11.25-12.45		arquitectura de computadores (I1) 11.25-12.45		sistemas inteligentes (A1) 11.25-12.45	
	informática industrial (3EIA) 12.40-13.30		cálculo y métodos numéricos (C2) 12.55-14.15		fundamentos de programación I (A2) 12.55-14.15		arquitectura de computadores (I2) 12.55-14.15		sistemas inteligentes (A2) 12.55-14.15	
			sistemas operativos I (I1) 15.00-16.20							
	minería de datos (CO)		sistemas operativos (I2) 16.30-17.50				seguridad en redes (IC) 16.30-17.50			
					sistemas operativos I (B1) 18.10-19.30		multimedia (TI) 18.10-19.30		calidad de sistemas software (IS) 18.10-19.30	
					sistemas operativos (B2) 19.40-21.00					
			sistemas distribuidos (B1) 8.15-9.35		fundamentos de gestión empresarial (I1) 8.15-9.35					
	ingeniería web y de servicio (O1) 9.45-11.05		sistemas distribuidos (B2) 9.45-11.05		fundamentos de gestión empresarial (I2) 9.45-11.05					
			sistemas distribuidos (A1) 11.25-12.45		fundamentos de gestión empresarial (C1) 11.25-12.45		interacción persona-ordenador I (I1) 11.25-12.45			
	auditoría en sistemas de información (O1) 12.55-14.15		sistemas distribuidos (A2) 12.55-14.15		fundamentos de gestión empresarial (C2) 12.55-14.15		interacción persona-ordenador I (I2) 12.55-14.15			
	realidad virtual y aumentada 16.00-18.00 (sw1,sw2,sw3)		universidad saramago 17-18	universidad saramago 17-18	procesadores de lenguaje (CO) 16.30-17.50		sistemas empotrados (IC) 16.30-17.50		universidad saramago 17-18	
							seguridad en sistemas informáticos (TI) 18.10-19.30		gestión de proyectos software (IS) 18.10-19.30	
			ingeniería del software II (B1) 8.15-9.35		fundamentos de programación I (I1) 8.15-9.35					
	nueva optativa 1 (O1) 9.45-11.05		ingeniería del software II (B2) 9.45-11.05		fundamentos de programación I (I2) 9.45-11.05					
			ingeniería del software II (A1) 11.25-12.45		fundamentos de programación I (C1) 11.25-12.45		sistemas inteligentes (I1) 11.25-12.45		informática (1A) 11.40-12.30	
			ingeniería del software II (A2) 12.55-14.15		fundamentos de programación I (C2) 12.55-14.15		sistemas inteligentes (I2) 12.55-14.15		informática (1A) 12.40-13.30	
	sistemas multiagente (CO) 16.30-17.50		sistemas ciber-físicos 16.00-18.00		ingeniería del software I (A2) 16.30-17.50		informática industrial (3EIA) 16.00-18.00			
	realidad virtual y aumentada 18.15-20.15 (sw1,sw2,sw3)						tecnologías y sistemas web (TI) 18.10-19.30		seguridad de sistemas software (IS) 18.10-19.30	
			arquitectura de computadores	arquitectura de computadores (B1) 8.15-9.35	cálculo y métodos numéricos (B1) 8.15-9.35					
			arquitectura de computadores	arquitectura de computadores (B2) 9.45-11.05	cálculo y métodos numéricos (B2) 9.45-11.05					
			arquitectura de computadores	arquitectura de computadores (A1) 11.25-12.45	cálculo y métodos numéricos (A1) 11.25-12.45		sistemas distribuidos (I1) 11.25-12.45		informática (1C) 11.40-12.30	
			arquitectura de computadores	arquitectura de computadores (A2) 12.55-14.15	cálculo y métodos numéricos (A2) 12.55-14.15		sistemas distribuidos (I2) 12.55-14.15		informática (1C) 12.40-13.30	
					sistemas operativos I (A1) 15.00-16.20					
	diseño de sistemas interactivos (CO) 16.30-17.50		planificación integración de sistemas y servicios (IC) 16.30-17.50		sistemas operativos (A2) 16.30-17.50					
	sistemas ciber-físicos 18.15-20.15		planificación integración de sistemas y servicios (IC) 18.10-19.30				comercio electrónico (TI) 18.10-19.30		procesos de ingeniería del software (IS) 18.10-19.30	
					fundamentos de gestión empresarial (B1) 8.15-9.35					
					fundamentos de gestión empresarial (B2) 9.45-11.05					
					fundamentos de gestión empresarial (A1) 11.25-12.45		ingeniería del software II (I1) 11.25-12.45		informática (1B) 11.40-12.30	
			interacción persona-ordenador I (A2) 12.55-14.15		fundamentos de gestión empresarial (A2) 12.55-14.15		ingeniería del software II (I2) 12.55-14.15		informática (1B) 12.40-13.30	
			ingeniería del software I (I1) 15.00-16.20							
			ingeniería del software I (I2) 16.30-17.50							
					ingeniería del software I (B1) 18.10-19.30					
					ingeniería del software I (B2) 19.40-21.00					

Departamento de Sistemas Informáticos

HORARIO DE PRÁCTICAS 2021-22 – SEGUNDO CUATRIMESTRE

software 1	software 2	software 3	software 4	software 5	software 6	software 7	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
			estructura de computadores (I1) 8.15-9.35		sistemas de información (B1) 8.15-9.35					
	nueva optativa 2 (O2) 9.45-11.05		estructura de computadores (I2) 9.45-11.05		sistemas de información (B2) 9.45-11.05		teoría de autómatas y computación (CO) 9.45-11.05		sistemas operativos II (IC) 9.45-11.05	
	sistemas de información empresariales (IS) 11.25-12.45		estructura de computadores (C1) 11.25-12.45		sistemas de información (A1) 11.25-12.45		diseño y gestión de redes (TI) 11.25-12.45		diseño y gestión de redes (TI) 11.25-12.45	
			estructura de computadores (C2) 12.55-14.15		sistemas de información (A2) 12.55-14.15					
					program concurrente y tiempo real (I1) 15.00-16.20				estadística (A1) 15.00-16.20	
					program concurrente y tiempo real (I2) 16.30-17.50				estadística (A2) 16.30-17.50	
	inteligencia artificial en videojuegos (O3) 18.10-19.30				program concurrente y tiempo real (B1) 18.10-19.30			gestión de procesos y servicios 18.15-20.15		
					program concurrente y tiempo real (B2) 19.40-21.00					
					fundamentos de programación II (I1) 8.15-9.35		redes de computadores I (B1) 8.15-9.35			
aceleradores gráficos (O2) 9.45-11.05			diseño de algoritmos (CO) 9.45-11.05		fundamentos de programación II (I2) 9.45-11.05		redes de computadores I (B2) 9.45-11.05			
aceleradores gráficos (O2) 11.25-12.55			interacción persona-ordenador II (TI) 11.25-12.45		fundamentos de programación II (C1) 11.25-12.45		redes de computadores I (A1) 11.25-12.45		diseño de software (IS) 11.25-12.45	
					fundamentos de programación II (C2) 12.55-14.15		redes de computadores I (A2) 12.55-14.15			
			metodología programación (A1) 15.00-16.20				redes de computadores II (I1) 15.00-16.20			
diseño gráfico y animación (O3) 18.10-19.30			metodología programación (A2) 16.30-17.50		universidad saramago 17-18	universidad saramago 17-18	redes de computadores II (I2) 16.30-17.50		universidad saramago 17-18	
							redes de computadores II (B1) 18.10-19.30			
							redes de computadores II (B2) 19.40-21.00			
					sistemas de información (I1) 8.15-9.35					
			sistemas basados en el conocimiento (CO) 9.45-11.05		sistemas de información (I2) 9.45-11.05		dispositivos y redes inalámbricos (O2) 9.45-11.05		diseño sistemas basados microprocesador (IC) 9.45-11.05	
			gestión de sistemas de información (TI) 11.25-12.45		sistemas de información (C1) 11.25-12.45				ingeniería de requisitos (IS) 11.25-12.45	
					sistemas de información (C2) 12.55-14.15					
videojuegos y realidad virtual (O3) 15.00-16.20 (sw1,sw2,sw3)			bases de datos (A1) 15.00-16.20		aspectos profesionales informática (A1) 15.00-16.20		planificación y gestión de infraestructuras tic 16.00-18.00		estadística (I1) 15.00-16.20	
			bases de datos (A2) 16.30-17.50		aspectos profesionales informática (A2) 16.30-17.50				estadística (I2) 16.30-17.50	
robótica autónoma (O3) 18.10-19.30					aspectos profesionales informática (B1) 18.10-19.30				estadística (B1) 18.10-19.30	
					aspectos profesionales informática (B2) 19.40-21.00				estadística (B2) 19.40-21.00	
					estructura de computadores (B1) 8.15-9.35		redes de computadores I (I1) 8.15-9.35			
					estructura de computadores (B2) 9.45-11.05		redes de computadores I (I2) 9.45-11.05		gestión y administración de redes (IC) 9.45-11.05	
			integración de sistemas informáticos (TI) 11.25-12.45		estructura de computadores (A1) 11.25-12.45		redes de computadores I (C1) 11.25-12.45		desarrollo de bases de datos (IS) 11.25-12.45	
					estructura de computadores (A2) 12.55-14.15		redes de computadores I (C2) 12.55-14.15			
			metodología programación (I1) 15.00-16.20		program concurrente y tiempo real (A1) 15.00-16.20		gestión de procesos y servicios 16.00-18.00			
			metodología programación (I2) 16.30-17.50		program concurrente y tiempo real (A2) 16.30-17.50					
videojuegos y realidad virtual (O3) 18.10-19.30 (sw1,sw2,sw3)			metodología programación (B1) 18.10-19.30				planificación y gestión de infraestructuras tic 18.15-20.15			
			metodología programación (B2) 19.40-21.00							
					fundamentos de programación II (B1) 8.15-9.35					
					fundamentos de programación II (B2) 9.45-11.05					
					fundamentos de programación II (A1) 11.25-12.45					
					fundamentos de programación II (A2) 12.55-14.15					
			bases de datos (I1) 15.00-16.20				redes de computadores II (A1) 15.00-16.20			
			bases de datos (I2) 16.30-17.50				redes de computadores II (A2) 16.30-17.50			
			bases de datos (B1) 18.10-19.30							
			bases de datos (B2) 19.40-21.00							