

	software 1	software 2	software 3	software 4	software 5	software 6	software 7	software 8	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
8.15	beca robot pepper		arquitectura de computadores (A1)			ingeniería del software II (I)	fundamentos de gestión empresarial (B1)		fundamentos de programación I (C1)	informática (1D) 9-11		
9.45	8.30-12											
9.45	beca robot pepper		ingeniería del software II (I1)	sistemas operativos I (A1)		estructura de datos (B1)			sistemas operativos I (I1)	informática (1D) 9-11		
11.15	8.30-12											
11.30	beca robot pepper		sistemas distribuidos (B2)	ingeniería del software I (B2)	estructura de datos (I2)	organización de computadores (A2)		computadores avanzados (IC)				
13.00	8.30-12	multimedia (TI)	sistemas distribuidos (A2)	sistemas multiagente (CO)	procesos de ingeniería del software (IS)		cálculo y métodos numéricos (B2)	computadores avanzados (IC)	cálculo y métodos numéricos (I2)			
14.30												
16.00		visión artificial y reconocimiento de patrones (OPT)	sistemas distribuidos (A1)	altas capacidades matemáticas	altas capacidades matemáticas	curso especialista ciencia de datos 16-20	organización de computadores (AB)	máster secundaria 16-20			gestión de auditoría y seguridad	
17.30			sistemas distribuidos (A1)	análisis y optimización de redes (OPT)		curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20			gestión de auditoría y seguridad	sistemas informáticos embarcados
19.00				análisis y optimización de redes (OPT)		curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20			gestión de auditoría y seguridad	sistemas informáticos embarcados
20.30												
8.15	beca robot pepper		ingeniería del software II (A1)				cálculo y métodos numéricos (A1)		cálculo y métodos numéricos (C1)			
9.45	8.30-12											
9.45	beca robot pepper	interacción persona-ordenador I (I1)		ingeniería del software I (A1)	organización de computadores (I1)	sistemas operativos I (B1)		computadores avanzados (IC)	ingeniería del software II (A)	arquitectura de computadores (B)		
11.15	8.30-12											
11.30	beca robot pepper		ingeniería del software II (I2)	sistemas operativos I (A2)	sistemas operativos I (A2) 18dic	estructura de datos (B2)	sistemas inteligentes (B)		sistemas operativos I (I2)	planificación e integración de sistemas y servicios (IC)		informática (1A) 12.30-14.30
13.00	8.30-12	minería de datos (CO)	arquitectura de computadores (A2)	tecnologías y sistemas web (TI)	calidad de sistemas software (IS)	ingeniería del software II (I)	fundamentos de gestión empresarial (B2)		fundamentos de programación I (C2)	planificación e integración de sistemas y servicios (IC)		informática (1A) 12.30-14.30
14.30												
16.00	interacción y visualización de la información	interacción y visualización de la información	universidad saramago 17-18	análisis y optimización de redes (OPT)	universidad saramago 17-18	curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20				
17.30	interacción y visualización de la información	visión artificial y reconocimiento de patrones (OPT)	universidad saramago 17-18		universidad saramago 17-18	curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20	máster secundaria 18-20		dirección de tecnologías de la información y gestión de innovación	sistemas informáticos embarcados
19.00	interacción y visualización de la información	visión artificial y reconocimiento de patrones (OPT)				curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20	máster secundaria 18-20	gestión de medios informáticos 19-21	dirección de tecnologías de la información y gestión de innovación	sistemas informáticos embarcados
20.30												
8.15	beca robot pepper		interacción persona-ordenador I (A1)				fundamentos de gestión empresarial (A1)	ingeniería del software II (B)	fundamentos de programación I (B1)	informática (1A) 9-11		
9.45	8.30-12											
9.45	beca robot pepper	sistemas inteligentes (I1)		ingeniería del software I (I1)	estructura de datos (A1)	seguridad en redes (IC)	organización de computadores (B1)	comercio electrónico (TI)		informática (1A) 9-11	informática industrial 9-11 (3EN)	
11.15	8.30-12											
11.30	beca robot pepper	interacción persona-ordenador I (I2)	arquitectura de computadores (B)	ingeniería del software I (A2)	organización de computadores (I2)	seguridad en sistemas informáticos (TI)	sistemas operativos I (B2)		ingeniería del software II (A)	informática (1B) 12.30-14.30		procesadores de lenguajes (CO)
13.00	8.30-12		ingeniería del software II (A2)	sistemas empujados (IC)	gestión de proyectos software (IS)	seguridad en sistemas informáticos (TI)	cálculo y métodos numéricos (A2)		cálculo y métodos numéricos (C2)	informática (1B) 12.30-14.30		procesadores de lenguajes (CO)
14.30												
16.00						curso especialista ciencia de datos 16-20	fundamentos de gestión empresarial (ABC)	máster secundaria 16-20	auditoría en sistemas de información (OPT)	informática industrial 16.30-18.30 (3EN)	integración de tecnologías para sistemas ubicuos y empujados	
17.30						curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20	ingeniería web y de servicio (OPT)	informática industrial 16.30-18.30 (3EN)		sistemas informáticos embarcados
19.00	interacción y visualización de la información	interacción y visualización de la información				curso especialista ciencia de datos 16-20		máster secundaria 16-20	ingeniería web y de servicio (OPT)	gestión de medios informáticos 19-20		sistemas informáticos embarcados
20.30												
8.15	beca robot pepper		sistemas inteligentes (A1)				fundamentos de gestión empresarial (C1)		fundamentos de programación I (A1)	informática (1B) 9-11		
9.45	8.30-12											
9.45	beca robot pepper	arquitectura de computadores (I1)				seguridad en sistemas informáticos (TI)	lógica (B1)		lógica (A1)	informática (1B) 9-11		procesadores de lenguajes (CO)
11.15	8.30-12											
11.30	beca robot pepper	sistemas inteligentes (I2)	ingeniería del software II (B)	ingeniería del software I (I2)	estructura de datos (A2)	seguridad en redes (IC)	organización de computadores (B2)	comercio electrónico (TI)		informática industrial 11.30-12.30 (3EN)	informática (1C) 12.30-14.30	
13.00	8.30-12											
13.00	beca robot pepper	interacción persona-ordenador I (A2)	ingeniería del software II (B)	diseño de sistemas interactivos (CO)	seguridad de sistemas software (IS)	seguridad en redes (IC)	fundamentos de gestión empresarial (A2)	comercio electrónico (TI)	fundamentos de programación I (B2)	informática industrial 12.30-14.30 (3EN)	informática (1C) 12.30-14.30	
14.30												
16.00					máster secundaria 16-18		uso de las tic en criminología	máster secundaria 16-20	fundamentos de programación I (ABC)	ingeniería web y de servicio (OPT)		
17.30						refuerzo fundamentos de programación I	uso de las tic en criminología	máster secundaria 16-20	auditoría en sistemas de información (OPT)		integración de tecnologías para sistemas ubicuos y empujados	sistemas informáticos embarcados
19.00						refuerzo fundamentos de programación I		máster secundaria 16-20	auditoría en sistemas de información (OPT)		integración de tecnologías para sistemas ubicuos y empujados	sistemas informáticos embarcados
20.30												
8.15	beca robot pepper						cálculo y métodos numéricos (B1)		cálculo y métodos numéricos (I1)	informática (1C) 9-11		
9.45	8.30-12											
9.45	beca robot pepper		sistemas distribuidos (B1)	ingeniería del software I (B1)	estructura de datos (I1)	organización de computadores (A1)				informática (1C) 9-11		
11.15	8.30-12											
11.30	beca robot pepper	arquitectura de computadores (I2)	interacción persona-ordenador I (B)				lógica (B2)		lógica (A2)	informática (1D) 12.30-14.30		
13.00	8.30-12											
13.00	beca robot pepper	arquitectura de computadores (I2)	interacción persona-ordenador I (B)				fundamentos de gestión empresarial (C2)		fundamentos de programación I (A2)	informática (1D) 12.30-14.30		sistemas distribuidos (A1)
14.30												
16.00								máster secundaria 16-18			gestión de auditoría y seguridad 16-18	
17.30								máster secundaria 16-18			dirección estratégica y operativa de empresas	sistemas informáticos embarcados
19.00											dirección estratégica y operativa de empresas	sistemas informáticos embarcados
19.00											dirección estratégica y operativa de empresas	sistemas informáticos embarcados
20.30												

software 1	software 2	software 3	software 4	software 5	software 6	software 7	software 8	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4	
8.15					álgebra y matemática discreta (C1)	sistemas de información (A1)		estructura de computadores (B1)				
9.45												
9.45	programación concurrente y tiempo real (I1)	metodología programación (A1)	estadística (B1)				curso incluye e inserta uclm 10-11.30			diseño sistemas basados en microprocesador (IC)		
11.30	metodología programación (I2)	programación concurrente y tiempo real (B2)	estadística (A2)	gestión y administración de redes (IC)			desarrollo bases de datos (IS)			dispositivos y redes inalámbricos (O1)		
13.00	técnicas de administración de empresas (O2)	integración de sistemas informáticos (TI)	programación declarativa (CO)	gestión y administración de redes (IC)	fundamentos de programación II (I2)	fundamentos de programación II (A2)	desarrollo bases de datos (IS)	redes de computadores I (B2)	redes de computadores I (C2)	dispositivos y redes inalámbricos (O1)		
14.30												
16.00	videojuegos y realidad virtual (O3)	videojuegos y realidad virtual (O3)	bases de datos (AB)	altas capacidades matemáticas	altas capacidades matemáticas	aspectos profesionales de la informática (A)	curso especialista ciencia de datos 16-20.30					
17.30		informática gráfica (O3)		control de procesos y automat produc 18.30-20.30		aspectos profesionales de la informática (B)	curso especialista ciencia de datos 16-20.30			desarrollo de sistemas inteligentes	sistemas informáticos embarcados	
19.00		informática gráfica (O3)		control de procesos y automat produc 18.30-20.30			curso especialista ciencia de datos 16-20.30			desarrollo de sistemas inteligentes	sistemas informáticos embarcados	
20.30												
8.15					fundamentos de programación II (C1)	fundamentos de programación II (B1)		redes de computadores I (I1)	redes de computadores I (A1)	redes de computadores II (B)	redes de computadores II (B)	
9.45												
9.45			bases de datos (A1)				desarrollo bases de datos (IS)	redes de computadores II (B1)		dispositivos y redes inalámbricos (O1)		
11.30	programación concurrente y tiempo real (I2)	metodología programación (A2)	estadística (B2)							diseño sistemas basados en microprocesador (IC)		
13.00		gestión de sistemas de información (TI)	ingeniería de requisitos (IS)	sistemas basados en el conocimiento (CO)	álgebra y matemática discreta (C2)	sistemas de información (A2)	métodos avanzados de desarrollo software (O2)	estructura de computadores (B2)		diseño sistemas basados en microprocesador (IC)		
14.30												
16.00	informática gráfica (O3)	universidad saramago 17-18	control de procesos y automat produc 16-18			aspectos profesionales de la informática (B)	curso especialista ciencia de datos 16-20.30	redes de computadores II (AB)		gestión, certificación y evaluación de sistemas y servicios		
17.30	videojuegos y realidad virtual (O3)	videojuegos y realidad virtual (O3)	universidad saramago 17-18	control de procesos y automat produc 16-18		aspectos profesionales de la informática (A)	curso especialista ciencia de datos 16-20.30			gestión, certificación y evaluación de sistemas y servicios	sistemas informáticos embarcados	
19.00	videojuegos y realidad virtual (O3)	videojuegos y realidad virtual (O3)					curso especialista ciencia de datos 16-20.30				sistemas informáticos embarcados	
20.30												
8.15					álgebra y matemática discreta (A1)	sistemas de información (B1)		estructura de computadores (C1)				
9.45	robótica autónoma (O1)	metodología programación (B1)	diseño avanzado de interfaces de usuario (O2)	estadística (I1)	programación concurrente y tiempo real (A1)		sistemas de información empresariales (IS)					
11.30	aceleradores gráficos (O2)		bases de datos (A2)		diseño de infraestructura de red (IC)			redes de computadores II (B2)				
13.00	aceleradores gráficos (O2)	diseño de software (IS)	interacción persona-ordenador II (TI)	diseño de algoritmos (CO)	diseño de infraestructura de red (IC)	fundamentos de programación II (C2)	fundamentos de programación II (B2)	criptografía (O1)	redes de computadores I (I2)	redes de computadores I (A2)	redes de computadores II (B)	redes de computadores II (B)
14.30												
16.00					examen ayuntamiento 6 feb 16-20	examen ayuntamiento 6 feb 16-20	aspectos profesionales de la informática (B)	estructura de computadores (ABC)				
17.30	diseño gráfico y animación (O3)				examen ayuntamiento 6 feb 16-20	examen ayuntamiento 6 feb 16-20	aspectos profesionales de la informática (A)			servicios de computación de altas prestaciones y disponibilidad	sistemas informáticos embarcados	
19.00	diseño gráfico y animación (O3)				examen ayuntamiento 6 feb 16-20	examen ayuntamiento 6 feb 16-20				servicios de computación de altas prestaciones y disponibilidad	sistemas informáticos embarcados	
20.30												
8.15		competición programación local ESII 9-15 14feb		competición programación local ESII 9-15 14feb	competición programación local ESII 9-15 14feb	álgebra y matemática discreta (B1)	sistemas de información (C1)	estructura de computadores (A1)		redes de computadores II (A)	redes de computadores II (A)	
9.45	aceleradores gráficos (O2)	competición programación local ESII 9-15 14feb	bases de datos (B1)	competición programación local ESII 9-15 14feb	dir (IC) 28-2 21-3 11-4 16-5 sist bas conoc (CO) 25-4			redes de computadores II (A1)				
11.30	robótica autónoma (O1)	metodología programación (B2)	diseño avanzado de interfaces de usuario (O2)	estadística (I2)	competición programación local ESII 9-15 14feb	programación concurrente y tiempo real (A2)	metod program (B2) 14feb 1ª autómatas comput 25abr	sistemas de información empresariales (IS)		diseño y gestión de redes (TI)	estadística (I2) 14feb	
13.00	robótica autónoma (O1)	competición programación local ESII 9-15 14feb	diseño avanzado de interfaces de usuario (O2)	teoría de autómatas y computación (CO)	sistemas operativos II (IC)	álgebra y matemática discreta (A2)	sistemas de información (B2)	sistemas de información empresariales (IS)	estructura de computadores (C2)	diseño y gestión de redes (TI)	teoría de autómatas y computación (CO) 14feb	sistemas operativos II (IC) 14feb
14.30												
16.00	diseño gráfico y animación (O3)	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	sistemas de información (ABC)	planificación y gestión de infraestructuras tic				
17.30		HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb		planificación y gestión de infraestructuras tic		habilidades directivas	sistemas informáticos embarcados	
19.00	inteligencia artificial en videojuegos (O3)	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb	HashCode 28feb				habilidades directivas	sistemas informáticos embarcados	
20.30												
8.15				ss ii 31ene 16-20 y 1feb 8-14	ss ii 31ene 16-20 y 1feb 8-14	fundamentos de programación II (I1)	fundamentos de programación II (A1)	redes de computadores I (B1)	redes de computadores I (C1)			
9.45	programación de robots móviles 9-11	metodología programación (I1)	programación concurrente y tiempo real (B1)	hora del código	hora del código	hora del código	hora del código			estadística (A1)		
11.30			bases de datos (B2)	hora del código	hora del código	hora del código	hora del código	redes de computadores II (A2)				
13.00										redes de computadores II (A)	redes de computadores II (A)	
14.30					álgebra y matemática discreta (B2)	sistemas de información (C2)		estructura de computadores (A2)				
16.00				control de procesos y automatización producción								
17.30				control de procesos y automatización producción				planificación y gestión de infraestructuras tic			sistemas informáticos embarcados	
19.00				control de procesos y automatización producción				planificación y gestión de infraestructuras tic			sistemas informáticos embarcados	
20.30												