Departamento de Sistemas Informáticos **HORARIO DE PRÁCTICAS 2023-24 – SEGUNDO CUATRIMESTRE**

	software 1	software 2	software 3	multiusos	software 4	software 5	software 6	software 7	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
lunes												
8.15 9.45	programación de robots móviles (4) 8.30-10.30										*diseño sistemas basados en microprocesador (IC)*	
9.45 11.15	programación de robots móviles (4) 8.30-10.30	inteligencia artificial en videojuegos (O2)			metodología programación (I1)			bases de datos (B1)	redes de computadores II (A1)	*gestión y administración de redes (IC)*		
11.35 13.05				álgebra y matemática discreta (B1)				fundamentos de programación II (A1)	redes de computadores I (C1)	estructura de computadores (I1)		
13.05 14.35									redes de computadores I (C2)	estructura de computadores (I2)		*dispositivos y redes inalámbricos (O2)*
16.00 17.30			ingeniería de requisitos (IS)	álgebra y matemática discreta (B2)		integración de sistemas informáticos (TI)	programación declarativa (CO)	fundamentos de programación II (A2)		gestión y administración de redes (IC)		
17.30 19.00	*videojuegos y realidad virtual (O3)*	*videojuegos y realidad virtual (O3)*	*videojuegos y realidad virtual (O3)*		metodología programación (I1)			bases de datos (B2)	redes de computadores II (A2)			
19.00 20.30	videojuegos y realidad virtual (O3)	videojuegos y realidad virtual (O3)	videojuegos y realidad virtual (O3)									
martes												
8.15 9.45												
9.45 11.15	programación de robots móviles (4) 11.00-13.00			estadística (A1)	programación concurrente y tiempo real (B1)			bases de datos (I1)	*hora del código mar-may*	*hora del código mar-may*	*diseño sistemas basados en microprocesador (IC)*	dispositivos y redes inalámbricos (O2)
11.35 13.05	programación de robots móviles (4) 11.00-13.00		estructura de computadores (B1)	álgebra y matemática discreta (C1)	sistemas de información (A1)			fundamentos de programación II (I1)	*hora del código mar-may*	*hora del código mar-may*		*dispositivos y redes inalámbricos (O2)*
13.05 14.35				álgebra y matemática discreta (C2)				fundamentos de programación II (I2)				
16.00 17.30	*videojuegos y realidad virtual (O3)*	*videojuegos y realidad virtual (O3)*	*videojuegos y realidad virtual (O3)*	diseño de software (IS)	sistemas de información (A2)	gestión de sistemas de información (TI)	sistemas basados en el conocimiento (CO)		universidad saramago 17-18	estructura de computadores (B2)	diseño sistemas basados en microprocesador (IC)	universidad saramago 17-18
17.30 19.00				estadística (A2)	programación concurrente y tiempo real (B2)			bases de datos (I2)	universidad saramago 17-18			
19.00 20.30	robótica autónoma (O3)											
miércoles												
8.15 9.45			*desarrollo bases de datos (IS)*									
9.45 11.15		aceleradores gráficos (O2)	*sistemas de información empresariales (IS)*		metodología programación (A1)			programación concurrente y tiempo real (I1)	redes de computadores II (B1)			
11.35 13.05		*aceleradores gráficos (O2)*			sistemas de información (I1)	aspectos profesionales de la informática		fundamentos de programación II (B1)	redes de computadores I (A1)	estructura de computadores (C1)	*estructura de computadores 10abr*	
13.05 14.35					sistemas de información (I2)					estructura de computadores (C2)		
16.00 17.30								fundamentos de programación II (B2)	redes de computadores I (A2)			
17.30 19.00		*diseño gráfico y animación (O3)*			metodología programación (A2)	aspectos profesionales de la informática		programación concurrente y tiempo real (I2)	redes de computadores II (B1)			
19.00 20.30		diseño gráfico y animación (O3)				aspectos profesionales de la informática						
jueves												
8.15 9.45			*sistemas de información empresariales (IS)*						*diseño de infraestructura de red (IC)*			
9.45 11.15		criptografía (O2)	*desarrollo bases de datos (IS)*	estadística (B1)				bases de datos (A1)	redes de computadores II (I1)			
11.35 13.05				álgebra y matemática discreta (A1)	sistemas de información (B1)	aspectos profesionales de la informática		fundamentos de programación II (C1)	redes de computadores I (I1)			
13.05 14.35		*aceleradores gráficos (O2)*						fundamentos de programación II (C2)	redes de computadores I (I2)			
16.00 17.30		*diseño gráfico y animación (O3)*	*taller ia generativa i4camhub 25abr*	álgebra y matemática discreta (A2)	sistemas de información (B2)							máster profesorado 16.30-17.30
17.30 19.00			*taller ia generativa i4camhub 25abr*	estadística (B2)		aspectos profesionales de la informática		bases de datos (A2)	redes de computadores II (I2)			
19.00 20.30			*taller ia generativa i4camhub 25abr*			aspectos profesionales de la informática						
viernes												
8.15 9.45		sistemas operativos II (IC)	desarrollo bases de datos (IS)				teoría de autómatas y computación (CO)		diseño y gestión de redes (TI)			
9.45 11.15			sistemas de información empresariales (IS)	estadística (I1)	metodología programación (B1)	interacción persona-ordenador II (TI)	diseño de algoritmos (CO)	programación concurrente y tiempo real (A1)	diseño de infraestructura de red (IC)			
11.35 13.05				álgebra y matemática discreta (C1)	sistemas de información (C1)			estructura de computadores (A1)	redes de computadores I (B1)			
13.05 14.35				álgebra y matemática discreta (C2)	sistemas de información (C2)							
16.00 17.30									redes de computadores I (B2)	estructura de computadores (A2)		
17.30 19.00				estadística (I2)	metodología programación (B2)			programación concurrente y tiempo real (A2)				
19.00 20.30												

asignaturas de primer curso asignaturas de segundo curso asignaturas de tercer curso asignaturas de cuarto curso asignaturas de máster y otras asignaturas de industriales asignaturas de criminología

Departamento de Sistemas Informáticos **HORARIO DE PRÁCTICAS 2023-24 – PRIMER CUATRIMESTRE**

	software 1	software 2	software 3	multiusos	software 4	software 5	software 6	software 7	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
lunes												
8.15 9.45												
9.45 11.15					estructura de datos (A1)	organización de computadores (I2)		ingeniería del software I (B1)				
11.35 13.05			ingeniería del software II (A1)	fundamentos de gestión empresarial (B1)	cálculo y métodos numéricos (C1)	sistemas inteligentes (B1)	interacción persona- ordenador I (I1)	fundamentos de programación I (I1)	informática (1A) 12.00-14.00			
13.05 14.35					cálculo y métodos numéricos (C2)			fundamentos de programación I (I2)	informática (1A) 12.00-14.00			
16.00 17.30			ingeniería del software II (A2)	fundamentos de gestión empresarial (B2)		sistemas inteligentes (B2)	interacción persona- ordenador I (I2)					sistemas ciberfísicos 16.00-18.00
17.30 19.00	*realidad virtual y aumentada 18.15-20.15*	procesos de ingeniería del software (IS)	comercio electrónico (TI)	planificación e integración de sistemas y servicios (IC)	estructura de datos (A2)	organización de computadores (I2)	diseño de sistemas interactivos (CO)	ingeniería del software I (B2)				
19.00 20.30												
martes												
8.15 9.45												
9.45 11.15				lógica (A1)	sistemas operativos I (B1)			ingeniería del software I (I1)			incluye e inserta uclm 10-11	
11.35 13.05			sistemas distribuídos (A1)	fundamentos de gestión empresarial (C1)	arquitectura de computadores (B1)		sistemas inteligentes (I)	fundamentos de programación I (B1)	informática (1C) 12.00-14.00	*planificación e integración de sistemas y servicios (IC) t*		
13.05 14.35				fundamentos de gestión empresarial (C2)					informática (1C) 12.00-14.00	*planificación e integración de sistemas y servicios (IC) t*		
16.00 17.30			sistemas distribuídos (A2)		arquitectura de computadores (B2)		sistemas inteligentes (I2)	fundamentos de programación I (B2)	universidad saramago 17-18	universidad saramago 17-18	universidad saramago 17-18	
17.30 19.00		gestión de proyectos software (IS)	tecnologías y sistemas web (TI)	lógica (A2)	sistemas operativos I (B2)	computadores avanzados (IC)	sistemas multiagente (CO)	ingeniería del software I (I2)	universidad saramago 17-18	universidad saramago 17-18	universidad saramago 17-18	sistemas ciberfísicos 18.15-20.15
19.00 20.30			visión artificial y reconoci- miento de patrones (O1)									
miércoles												
8.15 9.45												
9.45 11.15					estructura de datos (B1)	sistemas operativos I (I1)		organización de computadores (A1)				
11.35 13.05			interacción persona- ordenador I (A1)		cálculo y métodos numéricos (A1)	ingeniería del software II (B1)	arquitectura de computadores (I1)	fundamentos de programación I (C1)	informática (1B) 12.00-14.00			informática industrial (3gieia) 12.00-14.00
13.05 14.35								fundamentos de programación I (C2)	informática (1B) 12.00-14.00			informática industrial (3gieia) 12.00-14.00
16.00 17.30			interacción persona- ordenador I (A2)		cálculo y métodos numéricos (A2)	ingeniería del software II (B2)	arquitectura de computadores (I2)		ciberseguridad e informática forense 16.00-18.00			
17.30 19.00			*ingeniería web y de servicio (O1)*		estructura de datos (B2)	sistemas operativos I (I2)		organización de computadores (A2)				
19.00 20.30			ingeniería web y de servicio (O1)									
jueves												
8.15 9.45												
9.45 11.15				lógica (B1)	estructura de datos (I1)			ingeniería del software I (A1)				
11.35 13.05			sistemas inteligentes (A1)	fundamentos de gestión empresarial (A1)	cálculo y métodos numéricos (I1)	sistemas distribuídos (B1)	ingeniería del software II (I1)					
13.05 14.35					cálculo y métodos numéricos (I2)							
16.00 17.30	realidad virtual y aumentada 16.00-18.00		sistemas inteligentes (A2)	fundamentos de gestión empresarial (A2)	*ingeniería web y de servicio (O1)*	sistemas distribuídos (B2)	ingeniería del software II (I2)					
17.30 19.00			*auditoría en sistemas de información (O1)*	lógica (B2)	estructura de datos (I2)			ingeniería del software I (A2)				
19.00 20.30												
viernes												
8.15 9.45												
9.45 11.15				lógica (I1)	sistemas operativos I (A1)			organización de computadores (B1)				
11.35 13.05		seguridad en sistemas informáticos (TI)	arquitectura de computadores (A1)	fundamentos de gestión empresarial (I1)	cálculo y métodos numéricos (B1)	interacción persona- ordenador I (B1)	sistemas distribuídos (I1)	fundamentos de programación I (A1)	procesadores de lenguajes (CO)	sistemas empotrados (IC)		seguridad de sistemas software (IS)
13.05 14.35		multimedia (TI)		fundamentos de gestión empresarial (I2)						seguridad en redes (IC)	minería de datos (CO)	calidad de sistemas software (IS)
16.00 17.30			arquitectura de computadores (A2)		cálculo y métodos numéricos (B2)	interacción persona- ordenador I (B2)	sistemas distribuídos (I2)	fundamentos de programación I (A2)				
17.30 19.00				lógica (I2)	sistemas operativos I (A2)			organización de computadores (B2)				
19.00 20.30												

asignaturas de primer curso asignaturas de segundo curso asignaturas de tercer curso asignaturas de cuarto curso asignaturas de máster y otras asignaturas de industriales asignaturas de criminología